

ПОЛОЖЕНИЕ О «ВТОРЫХ ВСЕМИРНЫХ ИГРАХ КОЧЕВНИКОВ»



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

Кыргызская Республика

2016

Кыргызская Республика, г. Чолпон-Ата, 2016 г.



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

2016

Кыргызская
Республика

I. Цели и задачи

II Всемирные Игры кочевников (далее - II ВИК), опираясь на определённые традиции и этнокультурное наследие, преследуют следующие цели и задачи:

1. Содействие развитию этноспортивного движения в мире.
2. Популяризация и развитие видов этноспорта, традиционных игр и состязаний кочевых народов мира.
3. Содействие сохранению и развитию этнокультуры народов мира.
4. Содействие дальнейшему научному и организационно-методическому обоснованию этноспортивного движения, видов этноспорта, традиционных игр и состязаний народов мира.
5. Укрепление и дальнейшее развитие дружбы, согласия и сотрудничества между народами мира.

II. Время и место проведения

Игры проводятся каждые два года. Проводящая страна определяется решением Совета глав государств (СГГ) Совета Сотрудничества Тюркоязычных государств (Тюркский совет) по взаимному согласию государств-членов Тюркского совета.

II ВИК пройдут в период с 3 по 8 сентября 2016 года в городе Чолпон-Ата, Кыргызская Республика.

Место: Кыргызская Республика, Иссык-Кульская область, г. Чолпон-Ата.

День приезда: 1-2 сентября 2016 года.

Регистрация делегаций (участников): 2 сентября 2016 года.

Торжественное открытие Игр: 3 сентября 2016 года.

Торжественное закрытие Игр: 8 сентября 2016 года.

День отбытия делегаций (участников): 9 сентября 2016 года до 14.00 ч.

III. Участие

В соревнованиях по видам спорта, включённых в программу II ВИК, могут принять участие страны, своевременно предоставившие заявки на участие.

IV. Условия и руководство проведения

Общее руководство и проведение II ВИК будет осуществляться Организационным комитетом, образованным принимающей страной, в составе которого могут быть представлены представители государств-членов Тюркского совета и Секретариата Тюркского совета. Непосредственное руководство по подготовке и проведению II ВИК по спортивным мероприятиям возлагается на Государственное агентство по делам молодежи, физической культуры и спорта при Правительстве Кыргызской Республики (далее-Госагентство).

Принимающая страна по согласованию с Организационным комитетом и посредством письменного обращения к странам-участницам, если такое имеет место, утверждает программу II ВИК.



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

2016

**Кыргызская
Республика**

Принимающая страна подготавливает флаг, гимн, эмблему и талисман игр, которые в дальнейшем станут частью сувениров.

Флаг и эмблема Тюркского совета также будут использованы во время II ВИК, включая церемонии открытия и закрытия.

Соревнования по национальным видам спорта и народным играм будут проходить в соответствии с видами и правилами, изложенными в Приложении к настоящему Положению.

V. Ответственность (условия приёма)

Госагентство несёт ответственность за следующее:

- проведение II ВИК (спортивная часть);
- встреча и сопровождение иностранных делегаций (руководителей, спортсменов, судей, тренеров);
- обеспечение проживанием и питанием иностранных делегаций (по прибытии);
- корм для лошадей, собак, птиц (по прибытии);
- транспортные расходы иностранных делегаций по маршруту Бишкек - Чолпон-Ата - Бишкек и все переезды во время проведения соревнований;
- транспортные расходы спортивной делегации Кыргызской Республики по видам спорта, тренеров, организационного комитета, рабочей группы, группы судей, медицинского персонала в оба конца и все переезды во время проведения соревнований;
- аренда транспорта и сооружений;
- обеспечение спортивной экипировкой, спортивным снаряжением, лекарственными средствами спортивную делегацию Кыргызской Республики по видам спорта;
- подготовка мест проведения соревнований;
- обеспечение необходимых мер безопасности.

Ответственность за подготовку и проведение торжественной церемонии открытия и закрытия Всемирных игр кочевников и культурных мероприятий во время проведения соревнований несёт Министерство культуры, информации и туризма Кыргызской Республики.

Расходы по отправке участников, тренеров и судей на соревнования (плата за проезд от страны-участницы до принимающей страны, питание, обеспечение лошадей сеном и кормом в пути, безопасная доставка лошадей, сохранение заработной платы) оплачиваются командировавшими организациями.

Организационный комитет не несёт ответственности за последствия и возможные травмы во время тренировок и в период проведения состязаний (смерть лошадей, несчастные случаи, получение спортсменом увечья).

Ветеринарные и таможенные процедуры, связанные с транспортировкой животных, осуществляются в соответствии с законодательством принимающей страны. Принимающая страна предпримет все необходимые меры для облегчения таможенных процедур.

VI. Высшая судейская коллегия

Высшая судейская коллегия формируется и утверждается Организационным комитетом, состоящим из числа представителей государств-членов Совета Сотрудничества тюркоязычных государств (по одному представителю от каждой страны). Высшая судейская коллегия состоит из



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

2016

**Кыргызская
Республика**

председателя Высшей судейской коллегии и её членов. Все решения судейской коллегии принимаются коллегиально. При возникновении спорной ситуации, член Высшей судейской коллегии страны, подавшей протест, не участвует в принятии решения.

Высшая судейская коллегия вправе изменить решение, принятое непосредственными судьями по видам спорта ранее.

«Протесты».

В случае возникновения спорных вопросов, руководителем спортивной делегации подаётся протест в непосредственную судейскую коллегия не позднее 1 часа с момента возникновения спорного момента для принятия правомерного решения.

В случае, если решение непосредственной судейской коллегии не удовлетворяет стороны, то протест подаётся в Высшую судейскую коллегия до 21.00 ч. этого дня. Протест должен быть подан в письменном виде с официально зафиксированным решением (протоколом) непосредственной судейской коллегии и обязательным предоставлением видео и фото материалов.

VII. Особые условия

Если зарубежные команды, участвующие в соревнованиях по «Көк-бөрү», «Эр эңиш», «Чон ат чабыш», «Ат чабыш», «Жорго салыш», «Кунан чабыш», не смогут привезти своих лошадей по той или иной причине, они должны уведомить об этом Госагентство до 7 августа 2016 года. Команды, отвечающие этому условию, будут обеспечены соответствующими животными со стороны принимающей страны. Принимающая страна примет необходимые меры для выбора соответствующих животных для иностранных команд.

Дополнительно с подробной информацией по правилам Игр можно ознакомиться на сайте www.uluttuksport.kg.

Страны-участницы “II Всемирных игр кочевников” могут представить дополнительно один вид национальной игры своей страны как показательное выступление за счет собственных средств.

Программа игр народов мира будет составлена в соответствии с предоставленными заявками стран-участниц.

Каждая страна-участница должна обеспечить спортивную делегацию (спортсменов, тренеров и официальных представителей) национальной одеждой своей страны и спортивным снаряжением. Также необходимо заблаговременно предоставить свой национальный гимн и флаг.

VIII. Время и порядок подачи заявок

Предварительные заявки на участие во II ВИК направляются до 7 июля 2016 года, а уточнённые заявки направляются до 7 августа 2016 года в адрес Дирекции по национальным видам спорта при Госагентстве вместе с указанием в электронном формате полного имени представителей, судей, тренеров и участников и с приложением их фотографий размером 4x6. **Электронная почта (e-mail):** info@worldnomadgames.com.

Участники соревнований по конным видам спорта должны иметь при себе медицинскую справку (с обязательным указанием всех полученных вакцин) и страховой полис («Көк-бөрү», «Чон ат Чабыш», «Ат Чабыш», «Жорго салыш», «Кунан чабыш», «Эр эңиш»).



ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ

2016

Кыргызская
Республика

Справка ветеринарного врача, разрешающая допуск лошадей к участию в соревнованиях, должна быть представлена судейской коллегии.

Вся необходимая информация, касающаяся всех видов справок и страховок, будет представлена на официальном веб-сайте II ВИК.

По прибытии команды должны принести и подать заявки в мандатную комиссию, которая должна содержать полное имя участника, его / её спортивное звание, тренера лошади-берейтора, хозяина лошади, возраст, цвет и породу лошади с приложением одной фотографии к заявке. Кроме этого, необходимо представить справку от государственного органа, подтверждающую принадлежность лошади.

Спортсменам моложе 18 лет необходимо получить все разрешительные документы на участие в соревнованиях в соответствии с законодательством командующей страны.

Каждая страна имеет право представить свой этнический вид спорта и народные игры, если она того пожелает, в виде показательных выступлений, которые не являются частью соревновательной программы II ВИК. Программа показательных выступлений будет подготовлена в соответствии с поданными заявками стран-участниц.

IX. Награждение

Команды и спортсмены, занявшие призовые места на соревнованиях по видам спорта, входящих в программу II ВИК, награждаются кубками, медалями, дипломами, денежными призами и другой атрибутикой, определенными Госагентством и Организационным комитетом.

X. Церемония открытия и закрытия

Церемония открытия.

Культурные наследия принимающей страны также, как и кочевых народов будут представлены театрализованным представлением перед парадом национальных команд. Национальные команды пройдут маршем отдельными группами в алфавитном порядке названий стран на английском языке. Представитель принимающей страны встречает каждую национальную команду, держащую в руках табличку с названием страны-участницы. Он / она сопровождают знаменосца, несущего флаг страны-участницы.

После парада глава принимающей страны выступает с приветственной речью, поднимается флаг II ВИК и звучит гимн II ВИК. Затем поднимается флаг принимающей страны и звучит ее национальный гимн.

Один из спортсменов или официальное лицо принимающей страны принимает присягу от имени всех спортсменов и судей для проведения справедливых соревнований.

Церемония закрытия.

Театральные постановки проводятся принимающей страной до речи Главы принимающей страны или другого должностного лица от его имени, за которым следует парад национальных команд.

Глава принимающей страны или другое должностное лицо, выступающее от его имени, объявляет о закрытии II ВИК, после чего звучит гимн принимающей страны и II ВИК.

После завершения II ВИК эстафета передаётся стране, принимающей следующие Всемирные игры кочевников.



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

2016

**Кыргызская
Республика**

XI. Заключительные положения.

Настоящее Положение принято министрами, ответственными по делам молодёжи и спорта Тюркского совета.

*ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРИГЛАШЕНИЕМ НА II
ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ КОЧЕВНИКОВ*

Кыргызская Республика, г. Бишкек, ул. Тоголок Молдо, 17.

Усенбеков Белек + 996 (558) 70-78-07, + 996 (312) 43-09-47;

Кайбалиева Мээрим + 996 (557) 77-37-57, + 996 (312) 43-09-47;

Мадаминов Аскаралы +996 (772) 15-01-45, +996 (312) 32-53-14.

Факс: + 996 (312) 32-53-13.

Электронный адрес: info@worldnomadgames.com.

Веб сайт: www.uluttuksport.kg.



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

2016

Кыргызская
Республика

ПРИЛОЖЕНИЕ К ПОЛОЖЕНИЮ П ВСЕМИРНЫХ ИГР КОЧЕВНИКОВ

ВИДЫ И ПРАВИЛА ИГР

1. *Национальная игра «Ордо»* (Кыргызская Республика).

2. *Конные скачки:*

- 2.1 «**Чоң ат чабыш**» - скачки на дальнюю дистанцию;
- 2.2 «**Ат чабыш**» - скачки на длинную дистанцию;
- 2.3 «**Жорго салыш**» - состязание на иноходцах;
- 2.4 «**Кунан чабыш**» - скачки на двухлетках.

3. *Конные состязания:*

- 3.1 «**Көк-бөрү**» - национальное состязание на лошадях;
- 3.2 «**Эр эңиш**» - борьба верхом на лошадях;
- 3.3 «**Джирит**» - соревнование на лошадях с копьём.

4. *Фестиваль единоборств:*

- 4.1 «**Алыш**» - борьба на поясах (Кыргызская Республика);
- 4.2 «**Кыргыз Күрөш**» - национальная борьба (Кыргызская Республика);
- 4.3 «**Казахша куреш**» - национальная борьба (Республика Казахстан);
- 4.4 «**Гореш**» - национальная борьба (Туркменистан);
- 4.5 «**Гюлеш**» - национальная борьба (Азербайджанская Республика);
- 4.6 «**Аба Гюреш**» - национальная борьба (Турецкая Республика);
- 4.7 «**Мас-рестлинг**» (*таяк тартыш*) - национальное состязание (Российская Федерация).

5. *Состязания лучников из традиционного лука:*

- 5.1 «**Пешие стрельбы**»;
- 5.2 «**Стрельба верхом на лошадях**»;
- 5.3 «**Массовые стрельбы из лука на дальность и точность**».

Используются мишени и дистанции следующих стран: Венгрия, Китай, Кыргызстан, Монголия, США, Турция, Южная Корея, Япония и другие по предложению стран-участниц.

6. *Традиционные интеллектуальные игры:*

- 6.1 «**Тогуз коргоол**» (Кыргызская Республика);
- 6.2 «**Мангала**» (Турецкая Республика)

7. *Спортивные состязания по национальным видам охоты «Салбуурун»*

(Кыргызская Республика)

- 7.1 «**Бүркүт салуу**»: «Чырга», «Үндөк»;
- 7.2 «**Далба ойнотуу**»;
- 7.3 «**Тайган жарыш**».



1. НАЦИОНАЛЬНАЯ ИГРА «ОРДО»

Состав команды - 10 человек: 7 игроков, 1 заменяющий игрок, 1 тренер, 1 руководитель. Каждая команда должна иметь 7 томповев, 70 чүкө (альчиков) и спортивную форму с номером.

Если две команды зарабатывают равные очки, то победа присуждается:

а) команде, выигравшей личную встречу;

б) в зависимости от количества выбитых чүкө и от выбивания хана.

Врубка томпоя не должна превышать 15 мм.

2. КОННЫЕ СКАЧКИ

2.1. «Чоң ат чабыш» - скачки на дальнюю дистанцию.

Состав команды - 4 человека: 2 наездника, 1 тренер, 1 ветеринарный врач. Наездники должны быть старше 18 лет. К соревнованиям допускаются скакуны всех пород старше 4 лет.

Соревнования проводятся на дистанции 80 км.

Сборная команда Кыргызстана состоит из 21 скакуна (по 3 скакуна из каждой области).

2.2. «Ат чабыш» - скачки на длинную дистанцию.

Состав команды - 3 человека: 2 наездника, 1 тренер. К участию допускаются наездники старше 12 лет. В скачках могут участвовать лошади всех пород старше 3 лет. Скачки проводятся на дистанции 22 км.

Сборная команда Кыргызстана состоит из 21 скакуна (по 3 скакуна из каждой области).

2.3. «Жорго салыш» - состязание на иноходцах.

Состав команды - 2 человека: 1 наездник, 1 тренер. К участию допускаются наездники старше 12 лет. Состязание проводится на дистанции 11 км.

Сборная команда Кыргызстана состоит из 21 иноходца (по 3 иноходца из каждой области).

2.4. «Кунан чабыш» - скачки двухлеток.

Состав команды - 3 человека: 2 наездника, 1 тренер. К участию допускаются наездники старше 12 лет. К состязаниям допускаются жеребцы всех пород в возрасте от 2-х до 3-х лет. Состязание проводится на дистанции 11 км.

Сборная команда Кыргызстана состоит из 21 жеребца (по 3 жеребца из каждой области).

3. КОННЫЕ СОСТЯЗАНИЯ

3.1. «Көк-бөрү» - национальное состязание на лошадях.

Состав команды - 17 человек: 12 игроков, 1 руководитель, 1 тренер, 3 конюха. К состязаниям допускаются мужчины старше 18 лет.

Определение победителей и набирание очков:

- победителям присуждается - 2 очка;

- выступившим ничейным счётом - 1 очко;

- проигравшим – 0 очков.

3.2. «Эр эңиш» - борьба верхом на лошадях.

Состав команды - 4 человека: 3 спортсмена и 1 тренер. К соревнованиям допускаются борцы старше 18 лет в следующих весовых категориях: 70 кг, 90 кг и выше 90 кг. У каждого участника должны быть пояса двух разных цветов. Состязание проводится по принципу один на один. Участник одержавший «чистую победу» зарабатывает 4 очка, выигравший по очкам участник зарабатывает 3 очка, ничья не принимается, проигравший участник зарабатывает 0



очков. Проигравший участник выбывает из игры. Участники, проигравшие в полуфинале, борются за третье место.

3.3. «Джирит» – состязание на лошадях с копьём.

Игра джирит проводится на ровной прямоугольной площадке, обозначенной белыми линиями, длиной 120 м. и шириной 40 м. Длина копьё составляет 110 см. Каждая команда состоит из 7 всадников и двух замен. Игроки могут быть заменены в любое время, при условии, что судьи будут уведомлены. Игрок, вышедший из игры, может войти в нее заново. Игра разделена на два периода, каждый по 40 минут. Общая продолжительность игры составляет 80 минут, в то время как перерыв составляет 10 минут. Время в игре, потраченное на паузы, добавляется к концу соответствующего периода. Максимальное время атаки 35 секунд. Судья предупреждает наездника на 20-й секунде периода атаки. Если атакующий игрок не бросит свое копьё в течение этого времени, он заработает одно штрафное очко, и его команде придется сделать еще одну атаку. Если следующий атакующий игрок также не бросит свое копьё, то он заработает 2 штрафных очка. Результат игры определяется очками. Штрафные очки вычитаются из общего результата. Команда, которая собрала наибольшее количество очков, выигрывает.

4. ФЕСТИВАЛЬ ЕДИНОБОРСТВ

4.1. «Алыш» - борьба на поясах.

Состав команды - 14 человек: 12 борцов (6 мужчин, 6 женщин), 1 тренер, 1 судья. К соревнованиям допускаются борцы старше 18 лет.

Соревнования проводятся по следующим весовым категориям:

- среди мужчин: 60 кг, 70 кг, 80 кг, 90 кг; 100 кг; + 100 кг;
- среди женщин: 55 кг, 60 кг, 65 кг, 70 кг, 75 кг, + 75 кг.

4.2. «Кыргыз күрөш» - кыргызская национальная борьба.

Состав команды – 8 человек: 7 спортсменов, 1 тренер. Соревнования проводятся среди мужчин в следующих весовых категориях: 55 кг, 60 кг, 66 кг, 74 кг, 84 кг, 96 кг, + 96 кг. К соревнованиям допускаются спортсмены 18 лет и старше.

Выигравший состязание получает кубок «Хан Кошой». Он становится почетным гостем следующих Игр и получает право лично награждать чемпиона следующих Игр. Соревнования проводятся согласно правилам Федерации “Кыргыз күрөш”.

4.3. «Казахша куреш» - казахская борьба.

Состав команды 7 человек: 5 спортсменов, 1 тренер и 1 судья. Соревнования проводятся среди мужчин в следующих весовых категориях:

- 60 кг, 70 кг, 80 кг, 90 кг; + 90 кг.

Борцам старше 18 лет разрешается принимать участие в соревнованиях. Схватка проводится на специальном мате. Соревнования проводятся по правилам федерации «Казах Куреш».

4.4. «Гореш» - туркменская национальная борьба.

Состав команды – 4 человека: 2 спортсмена, 1 тренер, 1 судья. Соревнования проводятся среди мужчин в абсолютной весовой категории свыше 80 кг. К соревнованиям допускаются борцы старше 18 лет. Борьба проводится на специальном ковре. Соревнования проводятся согласно правилам Федерации “Туркмен гореш”.



4.5. Гюлеш - азербайджанская борьба.

Состав команды – 8 человек: 6 спортсменов, 1 тренер и 1 судья. Соревнования проводятся среди мужчин по следующим весовым категориям:

- 50 кг, 60 кг, 70 кг, 80 кг, 90 кг, + 90 кг.

Борцам старше 18 лет разрешается принимать участие в соревнованиях. Схватка проводится на специальном мате. Соревнования проводятся по правилам федерации «Азербайджан Гюлеш».

4.6. «Аба Гюреш» - турецкая национальная борьба.

Состав команды – 3 человека: 1 тренер, 2 спортсмена. Соревнование проводится среди мужчин в абсолютной весовой категории свыше 80 кг.

Соревнования проводятся согласно правилам Федерации “Аба күрөш”.

4.7. «Мас-рестлинг» (*таяк тартыш*).

Состав команды - 15 человек: 7 мужчин, 5 женщин, 1 руководитель, 1 тренер, 1 судья.

К соревнованиям допускаются спортсмены старше 18 лет.

Соревнования проводятся по весовым категориям:

- среди мужчин: 60 кг, 70 кг, 80 кг, 90 кг, 105 кг, 125 кг, + 125 кг;

- среди женщин: 55 кг, 65 кг, 75 кг, 85 кг, + 85 кг.

Соревнования проводятся согласно правилам, принятым Международной федерацией «Мас-рестлинг».

5. СОСТЯЗАНИЯ ЛУЧНИКОВ ИЗ ТРАДИЦИОННОГО ЛУКА

5.1. Пешие стрельбы.

5.2. Стрельба верхом на лошадях.

5.3. Массовые стрельбы из лука на дальность и точность.

Состав команды - 16 человек: 13 участников (10 мужчин, 3 женщины), 2 тренера, 1 судья. К соревнованиям допускаются участники старше 16 лет. Соревнования проводятся среди мужчин и женщин.

В данном виде соревнований будут применяться мишени тех стран-участниц Игр, которые подтвердили участие.

Каждая страна-участница должна обеспечить свою команду луком, стрелами и мишенью. Размер, вес, форма лука и стрел не имеют значения.

6. ТРАДИЦИОННЫЕ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ ИГРЫ

6.1. «Тогуз коргоол».

Состав команды – 5 человек: 2 мужчины, 2 женщины, 1 тренер. Состязание проводится индивидуально и в группах. В индивидуальном состязании применяется швейцарский порядок, в групповом состязании после двух поражений команда выбывает. Если количество участников в групповом состязании меньше пяти человек, то состязание проводится по порядку айлампа (кругооборот). Итоги подводятся отдельно между мужскими и женскими командами. Каждому игроку дается 1 час на проведение одной игры.

Победившему игроку засчитывается 1 очко, ничья оценивается в 0,5 очко, проигравшему игроку очки не засчитываются. В групповом состязании победители



определяются согласно результатам личных встреч. В случае ничьи, считается количество камней в проигранных матчах: у кого больше камней, тот и побеждает. Если количество камней равное, то принимается во внимание результат первой доски. При индивидуальном счете принимается во внимание количество очков, если очки равные, рассматривается коэффициент Бухгольца; если коэффициент Бухгольца равный, то рассматривается индивидуальный счет. В случае ничьи, рассматривается коэффициент возрастания.

Все спортсмены должны быть одеты в национальные одежды своей страны (дресс-код). Не рассмотренные в данном пункте моменты решаются согласно Кодексу «Тогуз коргоола» Кыргызской Республики.

6.2. «Мангала».

В игру Мангала играют два человека. На игровой доске находятся 12 маленьких лунок - по 6 напротив друг друга и по одной большой лунке - хранилищу, где собираются камни игроков. Мангала играется с 48 камнями. Игроки распределяют 48 камней по лункам, по 4 штуки в каждую. В игре 6 лунок подряд перед каждым игроком являются его полем. 6 лунок напротив являются полем соперника. Игроки пытаются собрать как можно больше камней в своем хранилище. В конце игры игрок, который собрал большее число камней, выигрывает партию игры.

7. СПОРТИВНЫЕ СОСТЯЗАНИЯ ПО НАЦИОНАЛЬНЫМ ВИДАМ ОХОТЫ «САЛБУУРУН» (комплексные охотничьи игры с ловчими птицами, собаками)

7.1. «Бүркүт салуу» - охота с беркутом.

Состав команды - 6 человек: 1 руководитель и 5 беркутчи (охотник с беркутом).

Согласно правилам игры "Салбуурун", состязание проводится следующим образом: участники испытывают своих беркутов в следующих двух упражнениях – «Чырга» и «Үндөк».

«Үндөк»

В этом состязании беркута усаживают на расстоянии 200 метров. По сигналу судьи охотник начинает окликать своего беркута, держа в руках приманку. Здесь оценивается время прилета беркута к руке беркутчи. Каждому участнику разрешается окликать своего беркута один раз, стоя на земле или верхом на коне.

Победитель по «Бүркүт салуу» определяется количеством очков, заработанных в ходе двух состязаний – «Үндөк» и «Чырга».

Требование к участникам по «Бүркүт салуу»:

- каждый участник должен выступать в национальной одежде;
- иметь паспорт на ловчих птиц и международный ветеринарный сертификат о вакцинации ловчих птиц, а также справку от СИТЕС (международная ветеринарная организация).

«Чырга»

Здесь каждый беркутчи (охотник с беркутом) запускает своего беркута в направлении муляжа, сделанного из шкуры лисицы, которого наездник на скаку тянет за собой. Согласно требованиям, беркут должен долететь до муляжа, двигающегося на средней скорости, и схватить его. Оценивается время и скорость полета птицы. Посредством этого упражнения определяется уровень тренировки беркута. Беркутчи набирает очко. Согласно правилам, охотник может запускать своего беркута лишь один раз.

7.2. «Далба ойнотуу» - полет сокола на вабило.



Состав команды - 6 человек: 1 руководитель и 5 кушчу (соколятник).

В данном виде соревнования оценивается скорость полета сокола, посредством запуска на вабило. Каждому кушчу (соколятнику) дается 2 минуты на испытание своего сокола. В течение этого времени птица должна взлететь и с воздуха имитировать нападение на вабило, который соколятник крутит на веревке. Вабило изготавливается из перьев куропатки, фазана и голубя, взятых с хвоста и крыльев. Согласно правилам, судьи отмечают сколько раз сокол прилетел и имитировал нападение на вабило. Победитель определяется посредством наибольшего количества очков.

Требования к участникам по «Далба ойнотуу»:

- каждый соколятник должен выступать в национальной одежде;
- иметь паспорт на ловчих птиц и международный ветеринарный сертификат о вакцинации ловчих птиц, а также справку от СИТЕС (международная ветеринарная организация).

7.3. «Тайган жарыш» - собачьи бега среди породы борзых собак.

Состав команды - 6 человек: 1 руководитель и 5 владельцев собак.

Резвость собаки определяется скоростью ее бега на расстояние 350 метров. Собаки гонятся за муляжом из лисьей или заячьей шкуры, с которым наездник скачет со скоростью 60-65 км/час, либо муляж тянет специальный аппарат. Судьи оценивают время, за которое собаки финишировали первыми. После сигнала судьи каждый раз одновременно выпускают по пять собак.

При состязании собак в беге проводятся начальные, полуфинальные и финальные забеги в которых определяется резвость собаки. Если во время забега собаки будут мешать друг другу или одна собака попытается укусить другую, то эта собака выбывает из состязания, а собаке, которой помешали, разрешается заново участвовать в состязании. Хозяевам собак, занявшим первые, вторые и третьи места в финальном беге, присуждаются призовые места.

Требование к участникам по «Тайган жарыш»:

- каждый участник должен выступать в национальной одежде;
- иметь паспорт на собак и международный ветеринарный сертификат о вакцинации собак.

Детальные правила всех видов спорта и народных игр, а также дополнительная информация размещена на сайте www.uluttuksport.kg.



**ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ
КОЧЕВНИКОВ**

2016

Кыргызская
Республика



www.worldnomadgames.com

<https://www.facebook.com/worldnomadgames>
<http://vk.com/worldnomadgames>
<http://ok.ru/worldnomadgames>
<https://twitter.com/worldethnogames>
<https://www.instagram.com/worldnomadgames>

#worldnomadgames

