



ВСЕМИРНЫЕ  
ИГРЫ  
КОЧЕВНИКОВ

**ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ  
ПО ВЕЛИКОЙ БОРЬБЕ КОЧЕВНИКОВ**

## Правила проведения соревнований по Великой борьбе кочевников



### I. Описание.

Великая борьба кочевников – свободная объединенная поясная борьба кочевников.

Борьба на поясах – один из древнейших видов борьбы. Она присутствует в культуре многих народов мира. Описания борцовских состязаний, когда два богатыря меряются силой и состязаются в ловкости и выносливости, встречаются в древних книгах и эпосах многих народов мира. Благодаря простоте восприятия и зрелищности, борьба на поясах сохранилась в первозданном виде до наших дней в традиционной культуре этносов и народов мира.

Правила, по которым ведется Великая борьба кочевников, предельно просты, а вмешательства судей сведены к минимуму, в борьбе существовало лишь одно правило: для победы необходимо выполнить бросок противника на землю, никакие баллы и очки не принимались в расчёт. Поэтому состязания позволяют провести чистые и справедливые схватки и выявить абсолютного победителя. Великая борьба кочевников проводится без учета веса борцов (абсолютная весовая категория). Ведь в древние времена не существовало весов, и в состязаниях в основном преуспевали величайшие богатыри. В них выявлялся только абсолютный победитель без определения вторых, третьих и т.д. мест, потому что тогда борьба проводилась по принципу: «Великий победитель – один, все остальные – равные (проигравшие)!».

В великой борьбе кочевников принимают участие только победители других видов борьбы, которые в состязаниях представляют свой народ, страну и свой вид единоборств.

В основу Великой борьбы кочевников заложены принципы: борьба проводится с захватом пояса соперника, разрешены любые действия, соответствующие высокому нравственному духу богатырей, любой бросок приносит победу. Правила проведения Великой борьбы кочевников, виды приёмов, процедура определения победителей были заимствованы из правил традиционных видов борьбы азербайджанского, иранского, турецкого, казахского, кыргызского, узбекского, русского, туркменского, монгольского, татарского, корейского, японского и других этносов и народов мира.

Победитель состязаний по Великой борьбе кочевников объявляется Великим борцом, Его имя вписывается золотыми буквами в стилизованную древнюю книгу Великих победителей Всемирных игр кочевников.

Все процедуры проведения соревнований по великой борьбе кочевников соответствуют традициям и культуре кочевых народов, состязание проводится в таком же формате, как и много веков назад. В те далекие времена при встрече двух враждущих народов исход битвы, в отдельных случаях, решался не в массовом сражении с большим числом жертв, а в схватке борцов-гигантов с каждой из сторон. Каждый борец выходил на арену в национальной одежде,



он приветствовал своего соперника, таким образом отдавая дань уважения его народу. Далее народные акыны (поэты-импровизаторы), поддерживая боевой дух, прославляли своего воина-борца, воспевали его подвиги в виде песен, танцев и сказаний.



## II. Арена состязаний.

Великая борьба кочевников проводится на традиционном ковре «шырдак» 7x7 метров, внутри которого разрешается проводить приемы борцам. Весь ковёр 9x9 метров находится на возвышенности высотой 1 метр, по краям расположена специальная наклонная поверхность от ковра к земле, на земле предусмотрены тюки сена, в случае, если кто-то из борцов окажется за пределами ковра.

Вокруг борцовского ковра располагается этнофольклорная группа, которая на протяжении всего времени проведения состязаний беспрерывно играет на национальных инструментах и исполнять народные песни стран мира. Рядом находятся сказители эпосов мира (например, «манасчы» и др.). Они наизусть исполняют отрывки из героических эпосов, стараясь словами и манерой исполнения воодушевить борцов, снять волнение и настроиться на победу. На ковре борцов встречают народные поэты-импровизаторы (акыны), которые в момент приглашения борцов на схватку, играя на народных инструментах, например, на комузе, исполняют песни, в которых представляют их зрителям, называя их имена, представляемую страну, победы, титулы, достижения и физические характеристики (вес, рост).

## III. Участники состязаний.

В Великой борьбе кочевников принимают участие победители состязаний по национальным видам борьбы III ВИК в абсолютной весовой категории:

- алыш,
- ашыртмалы аба гюреши,
- гореш,
- гюлеш,
- казах куресы,
- кураш,
- кыргыз күрөш,
- монгол бох,
- пахлавани,
- самбо,
- ссирым,
- сумо.

В случае, если один борец является победителем нескольких состязаний по национальным видам борьбы, он должен выбрать только один вид, который будет представлять в Великой борьбе кочевников, а в других видах, где



выиграл этот борец, право участия в Великой борьбе кочевников получат борцы, занявшие второе место.



#### **IV. Формат проведения состязаний.**

Великая борьба кочевников начинается с торжественного построения победителей состязаний по национальным видам борьбы. Эти победители выходят под музыкальное сопровождение фольклорной группы в форме национального вида борьбы, победителем которого являются, вместе с ними выходят тренеры и представители их делегаций, они несут в руках национальные флаги стран и выстраиваются в ряд возле ковра. Далее участники состязаний приветствуют зрителей согласно ритуалам, традициям и культуре своих стран.

После этого объявляется о начале состязаний и все участники, повесив национальные флаги своих стран на специальные флагштоки, приступают к церемонии жеребьёвки: они тянут камчи (кнут) с определённым цветом, одинаковые цвета определяют соперников по жребию. Далее участники и их тренеры расходятся по ковровым дорожкам в стороны к двум юртам, расположенным по бокам от места проведения состязаний. В юртах борцы переодеваются в форму для состязаний (штаны и пояс) и готовятся к схватке. А представители делегаций участников занимают место в Совете Старейшин (высшая судейская коллегия).

Затем под музыкальное сопровождение фольклорной группы проводится показательная схватка двух борцов с целью демонстрации участникам и зрителям правил состязаний по Великой борьбе кочевников.

Во время проведения схваток с целью повышения зрелищности мероприятия народные певцы-импровизаторы (акыны) в игровой форме рассказывают зрителям о поведении, приемах и внешних данных борцов. Комментарии акынов продолжаются на протяжении всей схватки.

Во время проведения состязаний зрителям разрешается награждать акынов, манасчы, музыкантов, судей и борцов подарками и денежными наградами по ходу их выступления (за хорошие шутки, игру, судейство и красивые приёмы), что соответствует традициям кочевых народов.

Между схватками зрителям будут представляться театрализованные выступления артистов, танцоров, музыкантов и другое.

После объявления победителя схватки, проигравший уходит с ковра, забирая с собой свой флаг. Все проигравшие борцы возвращаются к специальным персональным местам возле ковра и находятся там вплоть до финальной схватки и чествования Великого борца.

#### **V. Форма одежды.**

Форма одежды участников: штаны из плотной х/б ткани ниже колен и пояс из мягкой х/б ткани длиной 250 см. и шириной 80 см., который по ширине будет сворачиваться. Борьба ведется босиком.



**2018 ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ КОЧЕВНИКОВ**

Каждый участник имеет пояса белого и черного цвета.

Организационный комитет III Всемирных игр кочевников обеспечивает всех участников необходимой формой одежды. Участники состязаний отдельно должны привезти с собой национальные флаги своих стран.



## **VI. Схватка.**

При встрече борцы становятся лицом к лицу и приветствуют друг друга, положив правую руку, сжатую в кулаке, на сердце и выполнив кивок головой вниз.

Каждая схватка проводится в три этапа.

**Первый этап** – захват запястья. Первый этап проводится внутри круга диаметром 1,5 метра. Борцы становятся внутри круга друг напротив друга, и первый борец выставляет вперед одно из своих запястий на свой выбор. Другой борец хватает за это запястье двумя руками и держит. Задача первого борца состоит в том, чтобы с помощью рук освободить своё запястье из рук соперника, при этом он может использовать свою свободную руку. В борьбе на руках они могут использовать только руки, другие части тела не должны использоваться, запрещается переставлять ноги и толкать соперника за пределы круга. Затем борцы меняются ролями. На первый этап каждому борцу отводится максимум 15 секунд. Если по истечении этого времени борец не смог высвободить своё запястье, попытка переходит к другому борцу.

Победителем в первом этапе считается тот, кто затратил наименьшее количество времени на то, чтобы высвободить свое запястье из рук соперника. Подсчет времени ведется под стук народного барабанного инструмента «дубулбаса». Победитель первого этапа получает право первым взять захват двумя руками за пояс соперника, выбрав удобный захват пояса, а именно правосторонний, левосторонний, захват через спину или другой захват.

Если первый этап закончился ничьей, то оба спортсмена в схватке берут одновременно нейтральный захват: левой рукой хватаются за пояс с левой стороны, а правой рукой, просунув руку между рукой и телом соперника, хватаются с правой стороны.

**Второй этап** – схватка. Продолжительность схватки составляет 5 минут. После объявления участников схватки на выход борцам даётся 2 минуты и дополнительная 1 минута даётся в случае опоздания. Церемония представления борцов составляет несколько минут.

Судья завязывает каждому из борцов пояс, обматывая его со спины до живота на расстоянии одного кулака, который борец выставляет на уровне пупка. Далее борцы принимают исходную позицию и после сигнала хватаются за пояс соперника двумя руками, при этом запрещается наматывать пояс на



руки. После сигнала судьи о начале схватки борцам разрешается выполнять перехват пояса, перекинув руку через соперника, или вести борьбу с захватом за пояс одной рукой, а другой рукой разрешается выполнять захваты за ноги, руки, шею и штаны. Борьба ведется только в стойке.

Для победы борцам необходимо выполнить бросок соперника на спину или на бок со стороны спины (или на одну лопатку). Если борец выполняет бросок соперника на живот или на бок ближе к животу, то схватка возобновляется заново в стойке, при этом атакующему борцу дается право первого удобного захвата.

Если борец выполняет бросок через спину (прогибом) и падает на свою спину или бок и без остановки переворачивает соперника на его спину, ему засчитывается чистый бросок и победа. Если борец выполняет бросок через спину (прогибом) и приземляется на свою спину, а соперник накрывает его сверху и контролирует, то его сопернику присваивается победа. Если после броска через спину борец падает на спину и без остановки переворачивает соперника на его бок, сам тоже перевернувшись со спины на бок, а соперник при этом не накрывает его, и оба находятся в нейтральной позиции, то прием не засчитывается, и борьба начинается заново в стойке с обоюдным захватом.

Если оба борца при обоюдных равных действиях падают одновременно на бок или живот и больше действий не происходит, то схватка начинается заново.

Если во время исполнения приема одним борцом, руки второго борца освобождаются от захвата пояса, первый борец имеет право без перерыва сразу выполнять прием. Если борцу не удалось завершить прием, судья возвращает спортсменов в исходное положение, и борьба продолжается. Атакующий борец, сорвавший пояс, получает право схватиться за пояс соперника первым. Если борец три раза отпустит пояс обеими руками, ему засчитывается поражение.

Если во время выполнения атаки одним борцом, второй борец выходит за пределы ковра, судья возвращает спортсменов в исходное положение, и борьба продолжается, при этом атакующий борец получает право схватиться за пояс соперника первым. Если борец три раза выйдет за пределы ковра, ему засчитывается поражение.

Если во время выполнения атаки одним борцом, второй борец касается третьей точкой (коленом, рукой или ягодицами) ковра, атакующий борец может продолжать свои действия. Если он не завершит атаку броском на спину, тогда схватка возобновляется в стойке, атакующему борцу даётся право первого захвата.

Одновременный обоюдный выход за пределы ковра не оценивается, и судья возвращает спортсменов в исходное положение, а борьба продолжается, при этом борцы одновременно берут захват.



Если один из борцов опоздал на схватку более чем на 1 минуту, ему засчитывается поражение. В случае, если один из борцов получил травму и не может продолжать схватку, либо оказание ему медицинской помощи превысило 3 минуты, ему засчитывается поражение.

После окончания схватки борцы выстраиваются на ковре в одну линию с судьей лицом к зрителям, и судья поднимает руку победителя. Далее они разворачиваются лицом к лицу и благодарят друг друга за честную схватку, положив правую руку, скатую в кулаке, на сердце и выполнив кивок головой вниз.

После проигрыша борец больше не принимает участие в схватках, но остается на персональном выделенном месте возле ковра до завершения финала и объявления Великого борца.

Если в течение 5 минут в схватке не определился победитель, проводится дополнительный третий этап.

**Третий этап** – схватка в коротком захвате. Продолжительность схватки в коротком захвате в предварительных и полуфинальных схватках составляет 2 минуты, в финале – 5 минут. Схватка в коротком захвате проводится в том случае, если после основного времени схватки ни один борец не провел чистый бросок. В этом случае оба борца встают друг напротив друга ровно таким образом, что ступни одного борца ставятся напротив ступней другого впритык, далее борцы одновременно берут двойной захват руками за пояс, просовывая руки под пояс и скручивая один раз. Далее по команде судьи «КҮРӨШ» они начинают бороться. На третьем этапе запрещено вытаскивать любую руку из захвата за пояс, иначе борцу присваивается поражение.

В предварительных раундах в схватке в коротком захвате победителем объявляется тот борец, который в течение 2 минут выполнит любой бросок соперника на спину. Если ни один из борцов не провел чистый бросок, обоим борцам объявляется поражение.

В полуфинале борьба проходит внутри круга диаметром 3 метра, и для победы необходимо в течение 2 минут совершить одно из следующих действий: выполнить бросок на спину, живот или бок, вытолкнуть соперника за пределы ковра, заставить соперника коснуться ковра третьей точкой или заставить отпустить захват за пояс.

В финале Великим борцом будет объявлен тот, кто в течение 5 минут выполнит чистый бросок соперника на спину. Если этого не произошло, борцам даются дополнительные 2 минуты, в течение которых борьба проходит внутри круга диаметром 3 метра, и для победы необходимо совершить одно из следующих действий: выполнить бросок на спину, живот или бок, вытолкнуть или вынести соперника за пределы круга диаметром 3 метра, заставить соперника коснуться ковра третьей точкой или заставить отпустить захват за пояс. В случае если по истечении дополнительных 2 минут борцы не соверша-



ни одного из вышеперечисленных действий, победитель не определяется, а оба борца признаются равными (проигравшими).

Титул Великого борца и призовое вознаграждение, предусмотренное Великому борцу, не присуждается при равной финальной борьбе.

Победитель следующих Всемирных игр кочевников может иметь титул Великого борца, победив действующего Великого борца в отдельной схватке после финала. В этой борьбе действуют правила финала Великой борьбы кочевников.

В мире есть только один Великий борец. При объявлении и присуждении титула Великого борца объявляется великая борьба победителя Всемирных игр кочевников.

### **VII. Великий финал и награждение великого борца.**

Перед великим финалом на ковре проходит специальное представление, после чего борцы-финалисты выходят на ковёр. Все проигравшие до финала борцы в знак уважения к финалистам находятся в персональных местах вокруг ковра и наблюдают за схваткой.

После окончания финала и определения победителя Великой борьбы кочевников проводится церемония награждения великого борца. Почетные гости Великой борьбы кочевников награждают всех борцов ценными и денежными призами, а Великого борца дополнительно награждают поясом и другой этноатрибутикой. Затем играется гимн Всемирных игр кочевников в честь Великого победителя. Далее специальная группа воинов-кочевников несут на руках и сажают на призовую лошадь. Все участники Великой борьбы вместе с Великим победителем совершают круг почета перед народом и берут благословления (бата).

Победителю состязаний по Великой борьбе кочевников присваивается титул Великий борец, его имя и его вид борьбы вписывается в Книгу Великих победителей Всемирных игр кочевников. Великий борец является почётным гостем следующих Игр, на которых он защищает свой титул от претендента.

### **VIII. Судейство.**

Судейство состязаниями осуществляют судьи Организационного комитета III Всемирных игр кочевников. Каждую схватку обслуживает только один судья.

Судейские команды и жесты:

- «КҮРӨШ» – команда к началу или возобновлению схватки;
- «ТОКТО» – команда к остановке или окончанию схватки;
- Если судья разводит обе руки в стороны и делает перекрёстное движение, то приём или действие не оценивается;



- «ЖЕҢИШ» – если в схватке борец совершил чистый бросок, то судья поднимает одну руку вверх, а второй показывает на борца, таким образом объявляется победа.

Судья оценивает приемы и действия на ковре, но решение спорных ситуаций и присуждение победы одному из борцов объявляет Совет Старейшин (высшая судейская коллегия), состоящая из одного представителя делегации участника Великой борьбы кочевников, знающего и правила и соблюдающего ритуалы Великой борьбы. Совет Старейшин определяет победу или решение спорных ситуаций поднятием камчи (кнута) определённого цвета, схожего с цветом пояса участника борьбы путём большинства голосов: в случае равенства голосов старейшин, победителя определяет судья на ковре.

Члены Совета Старейшин не имеют право голосовать, если один из участников схватки является представителем страны Старейшины.



## **IX. Разрешенные действия.**

В состязаниях разрешены следующие действия и приемы:

- воздействия ногами за ноги соперника (подножки, подсечки, подбив, подхват и др.);
- захваты рукой за руку, запястье, шею, ноги, штаны;
- броски через бедро, прогибом, броски скручиванием, с захватом ноги, с упиранием одним коленом в соперника и др.;
- толчок за ковер.

## **X. Запрещенные действия.**

В состязаниях запрещены следующие действия и приемы:

- совершать специальные действия с целью нанесения сопернику травмы и вреда здоровью (преднамеренный бросок на голову, выворачивание рук, удары любыми частями тела и др.);

- выполнять болевые и удушающие приемы;
- кусаться или царапаться;
- тянуть за уши и волосы;
- выполнять захват за пальцы, захват рукой за голову;
- выполнять броски без захвата пояса;
- тыкать пальцами в рот, глаза или уши;
- покидать место проведения состязаний до их окончания;
- надевать на тело посторонние предметы (кольца, цепочки и др.);
- иметь не стриженные ногти;
- употреблять запрещенные препараты, спиртные напитки, жевать жвачку и др.

В случае нарушения правил, нарушитель может быть лишен призов и наград.



**2018 ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ КОЧЕВНИКОВ**

## **XI. Регистрация.**

Регистрация участников проводится за день до начала состязаний. Её проводят главный судья, главный секретарь и врач. Врач проводит медицинский осмотр участников, которые выходят в одних трусах. После осмотра тела и обследования состояния здоровья он даёт заключение о допуске или не допуске к состязаниям. Затем участники представляют главному судье свои документы и становятся на весы. Информация о каждом участнике (вес, рост, спортивное звание и достижения) передаются главному секретарю.

После окончания регистрации участники и представители команды подписываются под соглашением об участии и соблюдении всех правил и ритуалов Великой борьбы кочевников.

При не соблюдении правил и ритуалов, борец снимется с состязаний без присуждения призового вознаграждения и титула.



**2018 ВСЕМИРНЫЕ ИГРЫ КОЧЕВНИКОВ**